

Connexion de vos APIs en OAuth2


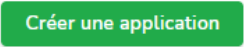
Nicolas ARBOUIN - 2025-09-23 - [Accès aux APIs de la plateforme](#)

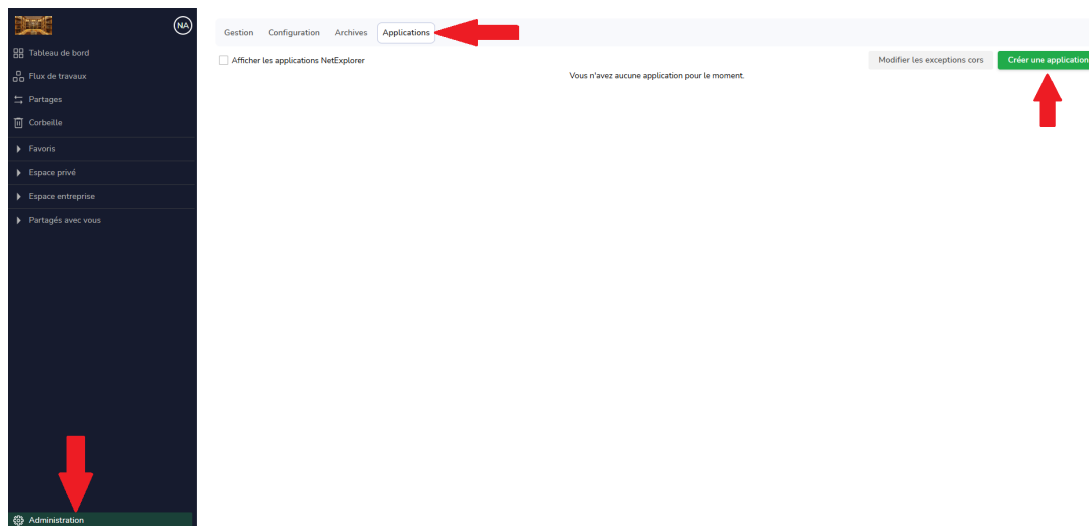
Lors de la connexion aux APIs NetExplorer, passez dès maintenant, par une authentification en OAuth2.

Cet article vous explique comment configurer votre application

Connectez vos applications ou scripts, via l'application OAuth2, que votre plateforme NetExplorer vous propose de mettre en place. Vous aurez ainsi la possibilité de choisir le type de connexion utilisée.

Sur votre plateforme

En tant qu'administrateur, placez-vous, lors de la connexion via navigateur, sur le menu  Administration en bas à gauche de l'écran. Une fois placé sur ce menu, choisissez l'onglet Applications, à l'extrémité de la page centrale, cliquez alors simplement sur le bouton 



Création de votre application OAuth2

Lors du clic sur le bouton de création, apparaît la fenêtre ci-dessous


The diagram shows a form for creating an application with the following fields and steps:

- 1. **LOGO**: A circular icon with the word "LOGO" inside.
- 2. **Nom de l'application**: A text input field.
- 3. **Description**: A text input field.
- 4. **Nom de l'éditeur**: A text input field.
- 5. **Site de l'éditeur**: A text input field.
- 6. **Callback URIs**: A text input field.
- 7. **Sélectionnez les scopes**: A button.
- 8. **Type d'application**: A dropdown menu with "Client" selected and a checkmark icon.

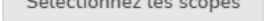
Below the dropdown menu, there are two options:

- Client**: A green option with a green checkmark icon.
- Serveur**: A grey option.



-
1. Vous pouvez attribuer un logo à votre application d'authentification en cliquant sur 
2. Donnez un nom à votre application OAuth2
3. Ajoutez une description à l'utilisation de votre application
4. Le nom de l'éditeur ou créateur de cette application
5. Le site de l'éditeur ou créateur concerné.
6. Les éventuelles urls de callback à implémenter lors d'une connexion cliente
7. Vous allez, en cliquant sur ce bouton, sélectionner les scopes de droits attribués à votre application (expliqué dans le chapitre au dessous)
8. Cette zone va vous permettre de définir le type d'application OAuth2 utilisée :
- **Client** : utiliser le profil d'un compte utilisateur existant sur la plateforme
 - Par exemple: permettre un accès à vos applications, aux dossiers sur lesquels l'utilisateur a des droits
 - **Serveur** : créer une application permettant des accès administrateur
 - Par exemple: créer un script d'accès global à la plateforme, automatiser la création d'utilisateurs, uploader des fichiers...

La sélection des scopes

Lors du clic sur le bouton  (le point 7 dans le détail ci dessus) vous ouvrez une fenêtre, permettant de donner les droits nécessaires à votre application.

[< Retour](#)☐ Tout sélectionner

account

read ☐write ☐

accountsec

read ☐write ☐

annotations

read ☐write ☐

archives

read ☐write ☐

alerts

read ☐write ☐

files

read ☐write ☐

Suivant vos desideratas, vous pourrez alors accorder aux différentes appels listés dans les scopes (account, annotations, files...) les droits que doit avoir votre application, dès lors qu'un appel API est effectué :

1. En lecture simple (read)
2. En écriture simple (write)
3. Tous les droits (read et write)

Le bouton ☐ Tout sélectionner vous permettant alors de donner les droits globaux à tous les appels.

Une fois les zones remplies, cliquez sur Sauvegarder.

Une fenêtre, montrant 2 paramètres nécessaires, s'affiche après la création de votre application :

Test_OAuth2



Attention : notez et sauvegardez votre **client_secret** dès maintenant. Il ne sera plus accessible après cette étape. Le **client_id** restera disponible ultérieurement.

client_id

Za [redacted] jbd



client_secret

LU [redacted] ElGe



- client_id : vous pourrez retrouver ce paramètre au sein de votre application, le cas échéant.
- client_secret : pensez bien à copier ce paramètre, vous n'y aurez plus accès par la suite.

La connexion de votre application, exemple avec Postman

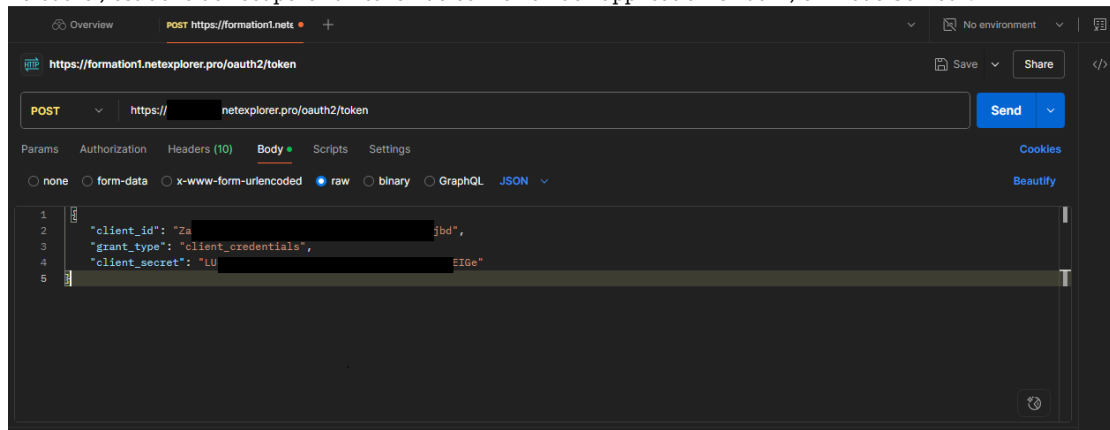
Une fois l'application configurée, vous allez pouvoir appeler l'API d'authentification, au sein de vos éléments de script ou de code.

Nous allons voir ici comment appeler votre authentification via Postman.

Je vais donc passer, comme indiqué dans la documentation API, à cet endroit : <https://api.netexplorer.fr/v3/#authorize> les 3 paramètres nécessaires :

- client_id
- grant_type
- client_secret

Le but ici, est donc de récupérer un token de connexion de l'application OAuth2, en mode Serveur.



La réponse est automatiquement générée et ainsi vous permet de récupérer le JSON contenant l'accès_token

