

Base de connaissances > Les outils NetExplorer > Accès aux APIs de la plateforme > Connexion de vos APIs en OAuth2

Connexion de vos APIs en OAuth2 Nicolas ARBOUIN - 2025-05-22 - Accès aux APIs de la plateforme

Lors de la connexion aux APIs NetExplorer, passez dès maintenant, par une authentification en OAuth2.

Cet article vous explique comment configurer votre application

Connectez vos applications ou scripts, via l'application OAuth2, que votre plateforme NetExplorer vous propose de mettre en place. Vous aurez ainsi la possibilité de choisir le type de connexion utilisée.

Sur votre plateforme



Création de votre application OAuth2

Lors du clic sur le bouton de c'éation, apparaît la fenêtre ci-dessous

Créer une application				×
		LOO	⁵⁰ 1	
Nom de l'application	2			
Description 3				
Nom de l'éditeur 4				
Site de l'éditeur 5				
Callback URIs 6				
Sélectionnez les scopes	; 7			
Type d'application Client		8		~
Client				\odot
Serveur				

1. Vous pouvez attribuer un logo à votre application d'authentification en cliquant sur

Sauvegarder

- 2. Donnez un nom à votre application OAuth2
- 3. Ajoutez un description à l'utilisation de votre application
- 4. Le nom de l'éditeur ou créateur de cette application
- 5. Le site de l'éditeur ou créateur concerné.
- 6. Les éventuelles urls de callback à implémenter lors d'une connexion cliente
- Vous allez, en cliquant sur ce bouton, sélectionner les scopes de droits attribuiés à votre application (expliqué dans le chapitre au dessous)
- 8. Cette zone va vous permettre de définir le type d'application OAuth2 utilisée :
 - Client : utiliser le profil d'un compte utilisateur existant sur la platerforme
 - Par exemple: permettre un accès à vos applications, aux dossiers sur lesquels l'utilisateur a des droits
 - Serveur : créer une application permettant des accès administrateur
 - Par exemple: créer un script d'accès global à la plateforme, automatiser la création d'utilisateurs, uploader des fichiers...

La sélection des scopes

Lors du clic sur le bouton Sélectionnez les scopes (le point 7 dans le détail ci dessus) vous ouvrez une fenêtre, permettant de donner les droits nécessaires à votre application.

Créer une application	×
Retour Tout sélectionner	
account	~
read	
accountsec	~
read	
annotations	~
read	
archives	~
read	
alerts	~
read	
files	~
read	

Suivant vos désidératas, vous pourrez alors accorder aux différentes appels listés dans les scopes (account, annotations, files...) les droits que doit avoir votre application, dès lors qu'un appel API est effectué :

- 1. En lecture simple (read)
- 2. En écriture simple (write)
- 3. Tous les droits (read et write)

Le bouton **Tout sélectionner** vous permettant alors de donner les droits globaux à tous les appels.

Une fois les zones remplies, cliquez sur Sauvegarder.

Une fenêtre, montrant 2 paramètres nécessaires, s'affiche après la création de votre application :

Test_OAuth2

Attention : notez et sauvegardez votre client_secret dès maintenant. Il ne sera plus accessible après cette étape. Le client_id restera disponible ultérieurement.

	10.0	-÷	
	пеr		101
-			

Za	jbd	ſ
client_secret		
LU	ElGe	ſ

- client_id : vous pourrez retrouver ce paramètre au sein de votre application, le cas échéant.
- client_secret : pensez bien à copier ce paramètre, vous n'y aurez plus accès par la suite.

La connexion de votre application, exemple avec Postman

Une fois l'application configurée, vous allez pouvoir appeler l'API d'authentification, au sein de vos éléments de script ou de code.

Nous allons voir ici comment appeller votre authentification via Postman.

Je vais donc passer, comme indiqué dans la documentation API, à cet endroit : <u>https://api.netexplorer.fr/v3/#authorize</u> les 3 paramètres nécessaires :

- client id
- grant_type
- client_secret

Le but ici, est donc de récupérer un token de connexion de l'application OAuth2, en mode Serveur.

⊗ Overview POST https://formation1.netc • + ✓ 🕅 N	
👜 https://formation1.netexplorer.pro/oauth2/token	re 🗸 Share 🤇
POST v https:// netexplorer.pro/cauth2/token	Send ~
Params Authorization Headers (10) Body • Scripts Settings	
⊂ none _ form-data _ x-www-form-urlencoded ● raw _ binary _ GraphQL JSON ∨	
1 [] 2 "client_id": "Z# jbd", 3 "grant_type": "client_credentials",	I
4 Client_secret": "LU EIGe" 5 3	T

La réponse est automatiquement générée et ainsi vous permet de récupérer le JSON

Х

contenant l'acces_token

